

Link do produktu: <https://emix24.pl/gra-rodzinna-pedzace-zolwie-egmont-2169-p-7063.html>



## Gra rodzinna Pędzące Żółwie Egmont 2169

Cena	<b>49,00 zł</b>
Dostępność	<b>Aktualnie niedostępny</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>2169</b>
Kod producenta	<b>2169</b>
Kod EAN	<b>5908215002169</b>

### Opis produktu

#### Pędzące żółwie - planszowa gra rodzinna

wysięg do sałaty

Żółwie to sympatyczne zwierzątka drepzące bez pośpiechu z miejsca na miejsce. Jednak gdy dostrzegą sałatę natychmiast popędzą w jej kierunku.

Jednakże żółwicy nie są długodystansowcami, więc od czasu do czasu muszą odpocząć, najchętniej na grzbiecie innego żółwia, który może je przy okazji podwieźć.

Sprawdź, czy jesteś w stanie zmusić swojego żółwia do szybszego biegu. "Wysięg do sałaty" to świetna rozrywka dla całej rodziny. Dzięki prostym zasadom, mogą w nią grać już dzieci 5 latnie.

Emocje gwarantowane!

#### Pędzące żółwie - zasady gry

Należy rozłożyć planszę, a następnie ustawić wszystkie żółwie w jednym szeregu obok siebie na polu startu. Niezależnie od liczby graczy, w grze biorą udział wszystkie figurki żółwi. Płytki z żółwiami należy położyć rysunkami do dołu i wymieszać. Każdy z graczy losuje po jednej płytce i sprawdza kolor swojego żółwia. Gracze nie mogą zobaczyć, jakiego koloru żółwie znajdują się na płytkach przeciwników. Jeżeli liczba graczy jest mniejsza niż 5 osób, niewykorzystane płytki z żółwiami należy odłożyć do pudełka, nie ujawniając znajdujących się na nich rysunków. Należy potasować karty w rękę tak, aby inni nie widzieli, co się na nich znajduje. Resztę talii należy położyć rysunkiem do dołu - obok planszy. Grę rozpoczyna gracz, który ostatni jadł sałatę.

Zadaniem każdego gracza jest doprowadzenie swojego żółwia jako pierwszego do grządki z sałatą. Gracz decyduje, którą z pięciu trzymany w rękę kart wyłoży na stół. Kartę wyklada rysunkiem do góry (wszystkie wyłożone karty kładzie się na jeden wspólny stos). Następnie gracz wykonuje ruch żółwim widocznym na karcie zgodnie ze znajdującymi się na niej oznaczeniami. Podczas gry, gracze poruszają się więc nie tylko swoimi żółwiami, ale także żółwiami w innych kolorach. Jeżeli żółw wejdzie na pole, na którym znajduje się inny żółw, to wdrapuje się na niego. Na jednym polu może być dowolna liczba żółwi. Przemieszczający się żółw zabiera ze sobą wszystkie żółwie znajdujące się na jego skorupie. Żółwie, które były pod nim, pozostają na dotychczasowym polu. Wyścig kończy się, gdy którykolwiek z żółwi dotrze do sałaty, czyli znajdzie się na ostatnim polu na planszy. W tym momencie wszyscy ujawniają kolory swoich żółwi. Jeżeli na metę dotrze kilka żółwi znajdujących się jeden na drugim, wygrywa żółw będący na samym dole.

#### Zawartość

- 
- plansza do gry, składana
  - 5 figurek żółwi
  - 5 płytek z żółwiami
  - 52 karty ruchu
  - instrukcja

Cechy gry:

- wymiary planszy: 18,5 x 37 cm
- wymiary żółwi: 4 x 1 cm, drewniane
- wymiary kart: 4,5 x 7 cm
- wymiary opakowania: 20 x 20 cm
- liczba graczy: 2-5
- czas gry: 20 minut
- wydanie: polskie
- instrukcja: polska

- **czas gry:** 20minut
- **opakowanie:** 203 x 47 x 203