

Link do produktu: <https://emix24.pl/roter-kafer-gra-edukacyjna-swiat-przyjazni-rk1110-01-p-6902.html>

Roter Kafer Gra edukacyjna - Świat przyjaźni RK1110-01



| | |
|------------------|------------------------------|
| Cena | 22,00 zł |
| Dostępność | Aktualnie niedostępny |
| Czas wysyłki | 24 godziny |
| Numer katalogowy | RK1110-01 |
| Kod producenta | RK1110-01 |
| Kod EAN | 4820195058732 |
| Producent | Roter Kafer |

Opis produktu

Roter Kafer Świat Przyjaźni

Pomozemy zwierzątkom zbudować ich własne nowe domki i jednocześnie się pobawimy!

Gra przeznaczona jest dla 2-4 osób .

Zadaniem uczestnika gry jest zbudowanie jak największej liczby domków składających się z 3 poziomów: parter, piętro i poddasze.

Zasady gry nie są trudne, ale jest dużo zadań do wykonania zanim osiągnie się cel.

Na początku rzucamy kostką z obrazkami części domów, aby wylosować element domu. Następnie kręcimy strzałką na kole poleceń do wykonania. Jest 6 wariantów działań:

1. pole różowe - pozostaw wylosowany za pomocą kostki element do budowy domu dla siebie, aby móc go wykorzystać do budowy,
2. pole fioletowe - oddaj wylosowaną część jakiegokolwiek z graczy,
3. pole pomarańczowe - zwróć element do ogólnego stosu elementów do budowy domków,
4. pole żółte - zostawiasz element dla siebie i możesz dobrać jeszcze jeden,
5. pole zielone - jeśli chcesz możesz zamienić wylosowany właśnie element, na inny, lepszy dla Ciebie,
6. pole niebieskie - wykonaj jedno z zadań na fiskach i pozostaw dla siebie element.

Ponadto w komplecie znajdują się specjalne fiszki z niezwykłymi i zabawnymi zadaniami do wykonania. Gracz losuje jedną fiszkę, czyta samodzielnie lub pomaga mu inna osoba, jakie to zadanie i je wykonuje. Jeśli gracz wylosuje element domu z obrazkiem złotej monety, bierze dla siebie monetę ratunkową. Wówczas, jeśli wylosuje na kole ze strzałką zadanie, którego wykonać nie chce - może ją wykorzystać i nie wykonywać polecenia z koła. W grze jest tylko 6 takich monet.

Rzucając kostką po kolei, wykonujecie zadania i polecenia. Układajcie kompletne domki. Gra kończy się, gdy na jednym ze stosów skończą się elementy domków. Zwycięża ten, kto ułoży najwięcej 3-elementowych, pełnych domów.

Gra z magnesami nie tylko rozbawi dziecko, ale również pomoże mu w kształtowaniu nowych umiejętności.

Gra rozwija zdolności twórcze oraz pozwala wyrobić własny gust.

Zestaw zawiera:

- 48 szt. elementów budynków,
- 20 szt. fiszek z zadaniami,
- 6 szt. monet ratunkowych,
- 1 szt. koło fortuny,
- 1 szt. kostka,
- 6 szt. nalepek na kostkę,
- instrukcja.

Szczegóły:

- Wymiary opakowania: ok. 10x10x10cm
Wielkość elementu domku: ok.5x9cm
- Sugerowany wiek: 4-8 lat